



## REGULAMENTO TÉCNICO



### FUTEBOL SOCIETY

**Art. 1º** - O campeonato de Futebol Society será regido pelas regras oficiais da FIFA e o que dispuser este Regulamento, e conforme o disposto no Regulamento Geral.

**Art. 2º** - Cada partida terá duração de 40 (quarenta) minutos, divididos em 02 (dois) tempos de 20 (vinte) minutos cada, com intervalo de 10 (dez) minutos para descanso, entre a primeira e a segunda etapa, e serão conduzidas por 1 árbitro e um mesário.

**§ 1º** - Cada equipe poderá inscrever no máximo 16 atletas;

**§ 2º** - Nenhuma equipe poderá iniciar o jogo sem o mínimo de 6 (seis) jogadores;

**§ 3º** - A duração de qualquer período será prorrogada para permitir a execução de penalidade máxima, mesmo que o tempo regulamentar tenha se esgotado;

**§ 4º** - O tempo será controlado pelo árbitro. Ao final do tempo regulamentar, o árbitro poderá, a seu critério, determinar um tempo extra para acréscimos. Nesse caso, deverá informar aos capitães qual será o tempo extra;

**Art. 3º** - Modalidade de Futebol Society será disputada nas categorias:

- **Absoluto:** Todas as idades.
- **Master:** Completar o mínimo de 40 anos no ano dos Jogos.
- **Veterano:** Completar o mínimo de 50 anos no ano dos Jogos.

**Art. 4º** - O uniforme de jogo será o seguinte: camisas com mangas e números às costas de 01 a 99; calção (não sendo permitido o uso de shorts, bermudas, calções de banho, calções com fivelas ou argolas e similares); meiões (não sendo permitido o uso de meias comuns ou soquetes). O goleiro poderá usar a calça do agasalho.

**Art. 5º** - Os atletas deverão utilizar calçado tipo society ou tênis, sendo vedado o uso de chuteiras ou jogar descalços.

**Parágrafo único** - Caberá aos capitães das equipes a vistoria dos calçados, antes do início da partida. Nas substituições, caberá ao árbitro ou mesário aprovar ou não o calçado apresentado pelo atleta.

**Informações Gerais:**  
[contato@jobis.org.br](mailto:contato@jobis.org.br)



**Informações Técnicas:**  
[tecnico@jobis.org.br](mailto:tecnico@jobis.org.br)  
48-984098839 – 48-99138-7006



## REGULAMENTO TÉCNICO



**Art. 6º** - Na hipótese de haver semelhança no uniforme, a equipe que estiver colocada no lado esquerdo da tabela (**EQUIPE A**) deverá trocar o uniforme, tendo 15 (quinze) minutos para trocar o uniforme.

**Art. 7º** - O capitão da equipe deverá portar uma braçadeira visando facilitar seu reconhecimento.

**Art. 8º** - Não haverá o impedimento, podendo o atleta se situar na zona de ataque que melhor lhe convier.

**Art. 9º** - A reposição de bola (tiro de meta) deverá ser feita pelo goleiro e com a mão.

**Art. 10** – Cada equipe terá um tempo técnico de 1 (um) minuto, em cada período de jogo, exceto na prorrogação.

**Art. 11** - Cada equipe será composta de 8 (oito) atletas, inclusive o goleiro, e caberá a um deles a função de capitão, como representante de sua equipe perante ao árbitro e ao mesário, não podendo iniciar, continuar ou finalizar o jogo com número inferior a 5 (cinco) atletas.

**Art. 12** - As substituições serão ilimitadas.

**Parágrafo Único** - Substituições durante a partida, deverão ocorrer na linha central do campo, em frente a mesa de controle, assim que autorizado pelo árbitro.

**Art. 13** - Nas cobranças de faltas a distância da barreira em relação à bola será de 7 (sete) metros.

**Art. 14** - A equipe que tiver, na mesma partida, o número inferior ao mínimo de jogadores permitidos (menos de 5 atletas) que impossibilite o andamento do jogo, mesmo estando com o resultado a seu favor, perderá 3 (três) pontos em favor da equipe adversária.

**§ 1º** - Se nenhuma das duas equipes possuírem o número mínimo legal de atletas para a continuidade da partida, as duas serão consideradas perdedoras e nenhuma somará pontos ganhos;

**§ 2º** - Se a equipe infratora estiver em inferioridade no placar, o mesmo será mantido;

**Informações Gerais:**  
[contato@jobis.org.br](mailto:contato@jobis.org.br)



**Informações Técnicas:**  
[tecnico@jobis.org.br](mailto:tecnico@jobis.org.br)  
48-984098839 – 48-99138-7006



## REGULAMENTO TÉCNICO



§ 3º - Se o placar for favorável à equipe infratora, será considerado o placar de 1 x 0 para a equipe adversária;

§ 4º - As situações descritas neste artigo e seus parágrafos não configuram WXO e eliminação da(s) equipe(s).

**Art. 15** - O árbitro da partida concederá tolerância de 15 (quinze) minutos, após o horário marcado para o início do jogo. Findo esse prazo, a equipe ausente perderá os pontos.

**Parágrafo Único** - No caso de rodada dupla, não será concedida tolerância para o início da segunda partida, salvo motivo de força maior, a critério do Delegado do jogo.

**Art. 16** - O Campeonato será regido pelo sistema de pontos ganhos, observando-se os seguintes critérios:

- I - 3 (três) pontos ganhos para a equipe vencedora;
- II - 1 (um) ponto ganho para cada equipe no caso de empate;
- III - 0 (zero) ponto para a equipe perdedora.

**Art. 17** - O sistema de Disputa:

- **03 a 05 EQUIPES:** Sistema de rodízio simples jogando todos contra todos, sendo campeão aquele que atingir o maior número de pontos ganhos.

- **06 EQUIPES:** Duas chaves de 03 equipes em sistema de rodízio simples dentro das chaves, classificando-se os dois primeiros de cada chave. Semifinal em sistema de cruzamento olímpico.

- Semifinal
  - 1º A x 2º B
  - 1º B x 2º A
- Final

- **07 EQUIPES:** Uma chave de 03 equipes e outra com 04 equipes em sistema de rodízio simples dentro das chaves, classificando-se os dois primeiros de cada chave. Semifinal em sistema de cruzamento olímpico.

- Semifinal
  - 1º A x 2º B
  - 1º B x 2º A
- Final

**Informações Gerais:**  
[contato@jobis.org.br](mailto:contato@jobis.org.br)



**Informações Técnicas:**  
[tecnico@jobis.org.br](mailto:tecnico@jobis.org.br)  
48-984098839 – 48-99138-7006



## REGULAMENTO TÉCNICO



- **08 EQUIPES:** Duas chaves de 04 equipes em sistema de rodízio simples dentro das chaves, classificando-se os dois primeiros de cada chave. Semifinal em sistema de cruzamento olímpico e final.

- Semifinal
  - 1º A x 2º B
  - 1º B x 2º A
- Final

- **09 EQUIPES:** Três chaves de 03 equipes em sistema de rodízio simples dentro das chaves, classificando-se o primeiro e o segundo de cada chave e dois melhores terceiros por índice técnico das três chaves.

- Quartas de Final
  - 1º A x 1º MIT
  - 1º B x 2º MIT
  - 1º C x 2º B
  - 2º A x 2º C
- Semifinais
  - Vencedores Jogos (1º A x 1º MIT) x (1º C x 2º B)
  - Vencedores Jogos (1º B x 2º MIT) x (2º A x 2º C)
- Finais

- **10 EQUIPES:** Duas chaves de 05 equipes em sistema de rodízio simples dentro das chaves, classificando-se os quatro primeiros de cada chave.

- Quartas de Final
  - 1º A x 4º B
  - 1º B x 4º A
  - 2º A x 3º B
  - 2º B x 3º A
- Semifinais
  - Vencedores Jogos (1º A x 4º B) x (2º A x 3º B)
  - Vencedores Jogos (1º B x 4º A) x (2º B x 3º A)
- Finais

- **11 EQUIPES:** Duas chaves de 04 equipes e uma de 03 equipes em sistema de rodízio simples dentro das chaves, classificando-se os dois primeiros de cada chave e os dois terceiros melhores por índice técnico das 3 (três) chaves, desconsiderando-se para efeito de apuração do MIT os resultados dos confrontos com os 2 (dois) últimos colocados das chaves com 4 componentes.

- Quartas de Final
  - 1º A x 1º MIT
  - 1º B x 2º MIT
  - 1º C x 2º B

**Informações Gerais:**  
[contato@jobis.org.br](mailto:contato@jobis.org.br)



**Informações Técnicas:**  
[tecnico@jobis.org.br](mailto:tecnico@jobis.org.br)  
48-984098839 – 48-99138-7006



## REGULAMENTO TÉCNICO



- 2º A x 2º C
- Semifinais
- Vencedores Jogos (1º A x 1º MIT) x (1º C x 2º B)
- Vencedores Jogos (1º B x 2º MIT) x (2º A x 2º C)
- Finais

- **12 EQUIPES:** Três chaves de 04 equipes em sistema de rodízio simples dentro das chaves, classificando-se os dois primeiros de cada chave e dois melhores terceiros por índice técnico das três chaves.

- Quartas de Final
- 1º A x 1º MIT
- 1º B x 2º MIT
- 1º C x 2º B
- 2º A x 2º C
- Semifinais
- Vencedores Jogos (1º A x 1º MIT) x (1º C x 2º B)
- Vencedores Jogos (1º B x 2º MIT) x (2º A x 2º C)
- Finais

**13 OU MAIS EQUIPES:** Serão formadas chaves de no mínimo 03 e máximo de 5 equipes em sistema de rodízio simples dentro das chaves, classificando-se sempre oito ou dezesseis equipes podendo ficar as seguintes fases conforme o número de classificados da seguinte forma:

**Segunda Fase (eliminatória):** Oitavas de final

**Terceira Fase (eliminatória):** Quartas de final

**Semi-final**

**Final**

§ 1º - Na 1ª fase de classificação, no caso de igualdade de pontos ganhos e também para a indicação das equipes de Melhor Índice Técnico, os critérios de desempate serão, pela ordem, o melhor índice na relação:

I - Saldo de gols;

II - Ataque mais positivo;

III - Defesa menos vazada;

IV - Menor número de jogadores Cartões Vermelhos;

V - Menor número de cartões amarelos;

VI - Confronto direto entre as 2 (duas) equipes empatadas;

VII - Sorteio.

Informações Gerais:  
[contato@jobis.org.br](mailto:contato@jobis.org.br)



Informações Técnicas:  
[tecnico@jobis.org.br](mailto:tecnico@jobis.org.br)  
48-984098839 – 48-99138-7006



## REGULAMENTO TÉCNICO



**§ 2º** - Em caso de empate nos jogos das fases eliminatórias serão cobradas 3 (três) penalidades máximas alternadas por equipe, por atletas diferentes;

**§ 3º** - Persistindo ainda o empate, cada equipe cobrará uma penalidade máxima através de um atleta que não tenha participado da primeira série, até que haja o vencedor. No caso do rodízio entre os cobradores ter se encerrado, voltará a cobrar a penalidade máxima o primeiro atleta da primeira série, e assim sucessivamente.

**Art. 18** - O atleta que usar e for flagrado pelo árbitro com chuteiras com travas, será desclassificado mediante a exibição do cartão azul, e não mais atuará na partida.

**Art. 19** - Qualquer atleta ou membro de qualquer equipe que usar de violência física contra árbitro, mesários, organizadores, adversários, companheiros de equipe, gandulas ou torcedores, será eliminado sumariamente da competição.

**Parágrafo Único** - Para a eliminação o árbitro deverá fazer constar da súmula.

**Art. 20** – Os cartões disciplinares serão os seguintes:

- Amarelo: Advertência;
- Vermelho: Expulsão;

**Art. 21** - São as seguintes as punições decorrentes da acumulação de cartões:

- 2 (dois) amarelos = 1 (uma) partida de suspensão;
- 1 (um) vermelho = 1 (uma) partida de suspensão;

**§ 1º** - Os atletas punidos com 2 (dois) cartões amarelos ou 1 (um) vermelho serão suspensos na partida subsequente, independentemente das fases onde ocorreram;

**§ 2º** - Os cartões são cumulativos, não sendo eliminados em função da troca de fases na competição;

**§ 3º** - Em caso de reincidência, o atleta será punido com dois jogos, e assim sucessivamente;

**Informações Gerais:**  
[contato@jobis.org.br](mailto:contato@jobis.org.br)



**Informações Técnicas:**  
[tecnico@jobis.org.br](mailto:tecnico@jobis.org.br)  
48-984098839 – 48-99138-7006



## REGULAMENTO TÉCNICO



§ 4º - Com base na gravidade do ato de indisciplina, outras penas poderão ser impostas pela Comissão Disciplinar Desportiva - CDD, inclusive sua eliminação dos **JOBIS**;

§ 5º - A equipe que utilizar atleta suspenso na forma dos parágrafos 1º, 2º e 3º perderá os pontos da partida para a equipe adversária.

**Art. 22** - A tabela, bem como datas, horários e locais dos jogos não poderão sofrer alterações, salvo se justificadas por motivo de força maior, a critério da Coordenação Técnica, ouvida a Coordenação Nacional dos Jogos - CNJ.

**Art. 23** – Nenhuma partida deixará de ser realizada por falta de árbitros. O Delegado do Jogo ou representante do Coordenação Nacional dos Jogos – CNJ, indicarão representantes para atuarem como árbitros.

**Parágrafo único** – Neste caso, a partida deverá ser iniciada no horário estabelecido, seguindo normalmente até a chegada do árbitro ou auxiliares oficiais, quando a partida será paralisada e efetivada a substituição.

**Art. 24** – Visando oferecer maior comodidade aos atletas, bem como facilitar as atividades desenvolvidas pela Comissão Técnica Esportiva - CTE, a Coordenação Nacional dos Jogos – CNJ, poderá – a qualquer tempo – acrescentar dados sobre a realização do Campeonato Nacional da modalidade.

**Art. 25** – A marca e modelo da bola utilizada nos **JOBIS** serão definidas pela Coordenação Nacional dos Jogos – CNJ e posteriormente informadas as equipes participantes. Será bola para futebol de campo.

**Art. 26** – A organização, em função de chuvas que prejudiquem o estado dos gramados, poderá transferir para campos de grama sintética.

**Art. 27** – Cada equipe poderá ter em seu banco de reservas além dos jogadores reservas, devidamente uniformizados, as seguintes pessoas:

- 1 técnico;
- 1 assistente técnico;
- 1 Fisioterapeuta;
- 1 Médico;
- 1 Dirigente;

**Informações Gerais:**  
[contato@jobis.org.br](mailto:contato@jobis.org.br)



**Informações Técnicas:**  
[tecnico@jobis.org.br](mailto:tecnico@jobis.org.br)  
48-984098839 – 48-99138-7006



## REGULAMENTO TÉCNICO



Todos devidamente credenciados pela Comissão Técnica Esportiva – CTE.

**Art. 28-** A qualquer época, a Coordenação Nacional dos Jogos – CNJ, e a Comissão Técnica Esportiva - CTE – caso considerem importante - acrescentarão novas instruções visando esclarecer dúvidas e assegurar o bom andamento do campeonato.

**Art. 29** – Os casos não previstos neste regulamento poderão estar contidos no Regulamento Geral dos JOBIS, ou serem editados em ANEXOS, que serão parte integrante deste Regulamento e do Regulamento Geral dos **JOBIS**.

**Art. 30** – Os casos omissos neste Regulamento ou que venham a gerar dúvidas de interpretação serão resolvidos pelo CNJ.

Informações Gerais:  
[contato@jobis.org.br](mailto:contato@jobis.org.br)



Informações Técnicas:  
[tecnico@jobis.org.br](mailto:tecnico@jobis.org.br)  
48-984098839 – 48-99138-7006