



# REGULAMENTO TÉCNICO



## VÔLEI INDOOR

**Art. 1º** – O campeonato de Voleibol será regido pelas regras oficiais da Federação Internacional de Voleibol (FIVB), por este Regulamento e conforme o disposto no Regulamento Geral.

**Art. 2º** – Haverá limite de inscrições de no mínimo 3 (três) equipes e no máximo de 12 (doze) equipes para cada categoria (masculino e feminino).

**Art. 3º** – Na primeira partida de cada equipe, será obrigatória a apresentação do documento de identificação funcional dos atletas.

**Art. 4º** – As equipes poderão inscrever e se apresentar com até treze atletas (12 regulares e um líbero) ou até quatorze atletas (12 regulares e dois líberos). O atleta que for atuar na posição de líbero deverá ser indicado antes do início da partida. Se a equipe optar por um líbero na partida, a cada set poderá trocar. Se a equipe optar por dois líberos não poderá haver troca a cada set, permanecendo esses dois líberos em toda a partida.

**Art. 5º** – As equipes deverão apresentar-se com uniforme padronizado em cores e modelos (camisa, bermuda ou calção ou short saia e meia), cuja numeração é livre e de fácil visualização, e deverá constar ao mínimo no centro das costas da camisa.

**Art. 6º** – Serão permitidas até 12 (doze) substituições no mesmo set, sendo que o jogador que retornar a quadra no mesmo set substituirá obrigatoriamente, o jogador que entrou em seu lugar.

**Art. 7º** – O árbitro da partida concederá tolerância de 15 (quinze) minutos, após o horário marcado para o início do jogo. Findo esse prazo, a equipe ausente perderá os pontos por WxO (2 X 0 – 25x0, 25x0).

**Art. 8º** – As partidas serão realizadas em 02 (dois) sets, com 25 (vinte e cinco) pontos cada. Em caso de empate no set (24X24) só terminará quando uma equipe alcançar a diferença de 2 (dois) pontos, e neste caso, não haverá ponto limite para o termino do set.

**§1º** – Em caso de empate de vitórias dos 2 (dois) sets, o tie-break será realizado em 15 (quinze) pontos. Em caso de empate no tie-break (14x14), este só terminará quando uma equipe alcançar a diferença de 2 (dois) pontos, e neste caso, não haverá ponto limite para o término do tie-break;

**Art. 9º** – A troca de quadra ocorrerá somente ao final de cada set.

**Art. 10º** – Para efeito de contagem de pontos, observar-se-á o seguinte critério:

I – Vitória por 2X0: 3 (três) pontos;

II – Vitória por 2X1: 2 (dois) pontos para a equipe vencedora e 1 (um) ponto para a equipe derrotada;

III – Derrota: 1 (um) ponto;

IV – Não comparecimento: 0 (zero) ponto

**Art. 11º** – O Sistema de Disputas será definido de acordo com a quantidade de equipes inscritas.

**§1º** – 03 a 05 EQUIPES: Sistema de rodízio simples jogando todos contra todos, classificando-se os dois primeiros, que farão a final.

**§2º** – 06 EQUIPES: Duas chaves de 03 equipes em sistema de rodízio simples dentro das chaves, classificando-se os dois primeiros de cada chave. Semifinal em sistema de cruzamento olímpico.

**Semifinal:**



# REGULAMENTO TÉCNICO



→ 1º A x 2º B

→ 1º B x 2º A

## Final:

**§3º – 07 EQUIPES:** Uma chave de 03 equipes e outra com 04 equipes em sistema de rodízio simples dentro das chaves, classificando-se os dois primeiros de cada chave. Semifinal em sistema de cruzamento olímpico.

## Semifinal:

→ 1º A x 2º B

→ 1º B x 2º A

## Final:

**§4º – 08 EQUIPES:** Duas chaves de 04 equipes em sistema de rodízio simples dentro das chaves, classificando-se os dois primeiros de cada chave. Semifinal em sistema de cruzamento olímpico e final.

## Semifinal:

→ 1º A x 2º B

→ 1º B x 2º A

## Final:

**§5º – 09 EQUIPES:** Três chaves de 03 equipes em sistema de rodízio simples dentro das chaves, classificando-se o primeiro e o segundo de cada chave e dois melhores terceiros por índice técnico das três chaves.

## Quartas de Final:

→ 1º A x 1º MIT

→ 1º B x 2º MIT

→ 1º C x 2º B

→ 2º A x 2º C

## Semifinais:

→ Vencedores Jogos (1º A x 1º MIT) x (1º C x 2º B)

→ Vencedores Jogos (1º B x 2º MIT) x (2º A x 2º C)

## Finais:

**§6º – 10 EQUIPES:** Duas chaves de 05 equipes em sistema de rodízio simples dentro das chaves, classificando-se os quatro primeiros de cada chave.

## Quartas de Final:

→ 1º A x 4º B

→ 1º B x 4º A

→ 2º A x 3º B

→ 2º B x 3º A

## Semifinais:

**Informações Gerais:**

**Informações Técnicas:**



# REGULAMENTO TÉCNICO



→ Vencedores Jogos (1º A x 4º B) x (2º A x 3º B)

→ Vencedores Jogos (1º B x 4º A) x (2º B x 3º A)

## Finais:

**§7º – 11 EQUIPES:** Duas chaves de 04 equipes e uma de 03 equipes em sistema de rodízio simples dentro das chaves, classificando-se os dois primeiros de cada chave e os dois terceiros melhores por índice técnico das três chaves, desconsiderando-se para efeito de apuração do MIT os resultados dos confrontos com os 2 (dois) últimos colocados das chaves com 4 componentes.

## Quartas de Final:

→ 1º A x 1º MIT

→ 1º B x 2º MIT

→ 1º C x 2º B

→ 2º A x 2º C

## Semifinais:

→ Vencedores Jogos (1º A x 1º MIT) x (1º C x 2º B)

→ Vencedores Jogos (1º B x 2º MIT) x (2º A x 2º C)

## Finais:

**§8º – 12 EQUIPES:** Três chaves de 04 equipes em sistema de rodízio simples dentro das chaves, classificando-se os dois primeiros de cada chave e dois melhores terceiros por índice técnico das três chaves.

## Quartas de Final:

→ 1º A x 1º MIT

→ 1º B x 2º MIT

→ 1º C x 2º B

→ 2º A x 2º C

## Semifinais:

→ Vencedores Jogos (1º A x 1º MIT) x (1º C x 2º B)

→ Vencedores Jogos (1º B x 2º MIT) x (2º A x 2º C)

## Finais:

**Art. 12º –** Para efeito de desempate entre as equipes na classificação, em qualquer fase, os critérios para apurar o MIT serão os seguintes:

**I –** Número de vitórias;

**II –** Melhor índice no Set Average (Sets feitos divididos por sets sofridos);

**III –** Melhor índice no Ponto Average (Pontos ganhos divididos por pontos perdidos);

**IV –** Confronto direto entre as equipes empatadas;

**V –** Sorteio.

**Art. 13º –** A cada equipe classificada em 1º (primeiro), 2º (segundo) e 3º (terceiro) lugares de cada categoria, serão oferecidas medalhas.



# REGULAMENTO TÉCNICO



**Art. 14°** – O atleta desqualificado do jogo pelo árbitro ficará automaticamente impedido de participar da partida subsequente.

**Parágrafo Único** – Com base na gravidade do ato de indisciplina, outras penas poderão ser impostas pelo CDD, inclusive sua eliminação dos JOBIS.

**Art. 15°** – A tabela, indicando datas, horários e locais dos jogos, será divulgada no congresso técnico e não poderá sofrer alterações, salvo se justificadas por motivo de força maior, a critério da Coordenação Técnica, após aquiescência da Comissão Organizadora do evento.

**Art. 16°** – Nenhuma partida deixará de ser realizada por falta de árbitros. O Delegado do Jogo ou representante da Coordenação Nacional dos Jogos – CNJ indicarão representantes para atuarem como árbitros.

**Parágrafo único** – Neste caso, a partida deverá ser iniciada no horário estabelecido, seguindo normalmente até a chegada do árbitro ou auxiliares oficiais, quando a partida será paralisada e efetivada a substituição.

**Art. 17°** – A qualquer época, a Coordenação Nacional dos Jogos – CNJ – caso considere importante – acrescentará novas instruções visando esclarecer dúvidas e assegurar o bom andamento do campeonato.

**Art. 18°** – A bola utilizada será definida pela Coordenação Nacional dos Jogos – CNJ.

**Art. 19°** – Os casos não previstos neste regulamento poderão estar contidos no Regulamento Geral dos JOBIS, ou serem editados em ANEXOS, que serão parte integrante deste Regulamento e do Regulamento Geral dos JOBIS.

**Art. 20°** – Os casos omissos neste Regulamento ou que venham a gerar dúvidas de interpretação serão resolvidos pelo CNJ.